Axel Daniel Godoy Barrios A01425316

José Nazario Mendoza Gómez A01425112

Dentro del archivo “Aplicación” se introducen los datos de la línea aérea (que son identificador, nombre y país, ya que la flotilla es una constante que controla el número de aviones, esta no se puede modificar, a menos que sea dentro de la clase lineaAerea.h), lo que los actualiza dentro de la clase lineaAerea.h, lo mismo sucede con los datos de avión (en este caso modificas los datos de matrícula y nombre), que actualiza los datos dentro de la clase Avion.h.

Por lo que se espera que, al introducir los datos, nos muestre estos de manera correcta en la terminal, lo cual sucede y puede ser corroborado con las capturas que se muestran mas abajo.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente